**ROYAUME DU MAROC**

**Ministère de l’Equipement, du Transport, de la Logistique et de l’Eau**

**Agence National de la Sécurité Routière**

**Annonce des résultats**

Conformément aux dispositions de l’article 4 du règlement du Hackathon pour la création de jeux digitaux d’éducation à la sécurité routière sous le thème : **Jeux et Digitalisation, locomotive pour l’Education à la Sécurité Routière**, un jury multisectoriel chargé de l’examen et de l’évaluation des dossiers de participation a tenu une séance de travail le 04/02/2020 au siège de l’Agence Nationale de la Sécurité Routière à Rabat et ce, selon critères d’évaluation détaillés au niveau du règlement du Hackathon. A l’issu de cette séance de travail, le jury a retenu les équipes suivantes pour la prochaine étape du Hackathon :

1. DAKOUK AYOUB
2. ADDI RACHID
3. EL ANBARI NADA
4. MAJDOUBI ISSAM
5. ELMOURADI  AMINE
6. OUBELLA MOHAMED
7. AHMED MAANANE

Les équipes susmentionnées sont tenues de préparer leurs projets et leurs démos afin de les présenter au Jury lors du Hackathon qui se déroulera le **lundi 10 février 2020** à partir de 9h00 au lieu qui sera communiqué ultérieurement.